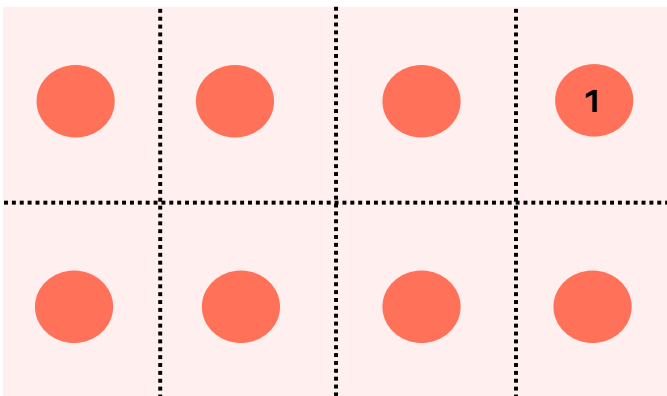


Jeu 14 : Cherche le lauréat n° 9 des 3-5 de l'année 2022 et remet le tableau dans le bon ordre :



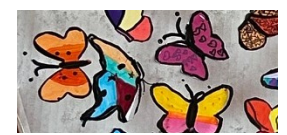
Jeu 15 : Trouve la création faite par Willy Shaw et invente un titre d'après la fiche :

Blank space for writing a title.

Puis dessine un petit détail correspondant à ce titre :

Blank space for drawing a detail.

Jeu 16 : Regarde le détail :



Trouve la création artistique à laquelle il appartient puis écrit le nom de l'artiste et le nom de l'école qui l'a réalisé :

Artiste :

École :

Jeu 18 : Trouve la création faite par l'artiste Brigitte Emonet et l'IME Chanteloup. Décrit ce que tu vois en t'aidant de la fiche :

Five horizontal dotted lines for writing a description.

Espace Atelier de Pratique artistique 2026



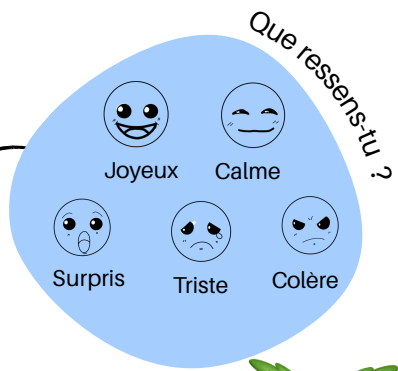
Le savais-tu ?

Un atelier, c'est un groupe de travail où l'on fait de la pratique manuelle, comme le dessin ou la peinture, mais c'est aussi le nom donné au lieu de travail des artistes et artisans dans lesquels ils imaginent et conçoivent leurs oeuvres !



Jeu 17 : Maintenant, rends-toi devant la création de l'école Jacques De Létain faite avec l'artiste Maëlis. À l'aide de la fiche de présentation de l'atelier, cherche le nombre d'élèves qui ont participés à cette création :

Il y a d'élèves qui ont participés à l'atelier de Maëlis.



Que ressens-tu ?

Merci de ta visite et à l'année prochaine !

Livret de Jeux

Graines d'Artistes du Monde Entier
Beauté du Vivant : Faune et Flore

33ème Edition

7 ans et +



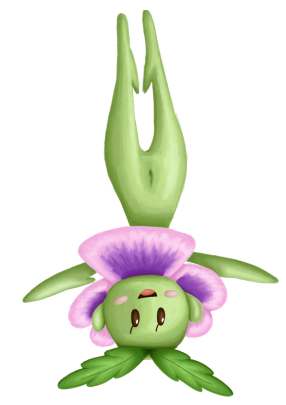
Salut ! Moi, c'est Pensette ! Je serais ta guide pour ce livret jeu !



Choisi les jeux que tu as envie de faire ! Et surtout amuse-toi bien !

Repère-toi dans l'exposition grâce aux dessins présent sur les coins des pages !

Institut Mondial d'Art de la Jeunesse - Centre pour l'UNESCO
B.P. 297 10008 Troyes Cedex - France
contact@centre-unesco-troyes.org - +33 (0) 3 25 76 11 11
www.centre-unesco-troyes.org
Suivez-nous sur Facebook et Instagram : @ImajUnescoTroyes



Cette visite t'a plu et tu cherches à en savoir plus sur IMAJ et Graines d'Artistes du Monde Entier ? Voici nos contacts !



Jeu 1 :

Cherche le lauréat n°5 de la catégorie 3/5 ans. Regarde bien le tableau.

Décrit l'animal représenté sur le tableau :

.....
.....
.....

Jeu 2 :

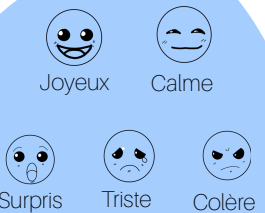
Observe ce détail :



Trouve le tableau dans lequel il est représenté, et observe-le bien. Redessine les éléments manquant ci-dessous.



Que ressens-tu ?



Jeu 3 :

Trouve ces différents détails et à l'aide des cartels, écrit le nom de la technique utilisé dans leurs tableaux :



.....

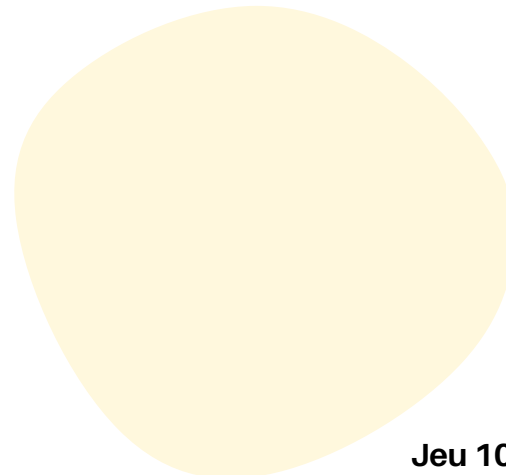


.....



1

Jeu 8 : Rends-toi à l'îlot 4 et redessine un personnage de la bande dessinée :



Jeu 10 : Observe les panneaux et indique si l'information est vraie ou fausse. Entoure la bonne réponse :

- Vrai / Faux** La mémoire n'est pas au centre de l'exposition.
- Vrai / Faux** Le groupe Mémoire a été créé en 2011.
- Vrai / Faux** Il y a 8 îlots thématiques dans cette exposition.
- Vrai / Faux** L'îlot 1 parle du stockage de la mémoire.
- Vrai / Faux** L'îlot 3 pose la question de l'héritage et de sa transmission.

Jeu 9 : Observe bien l'exposition sur L'ANDRA et entoure tout les mots qui peuvent correspondre à L'ANDRA :

- Mathématiques
- Recyclage
- Alimentaire
- Kiwi
- Vaisselle
- Boire
- Maladie
- Jus de fruit
- Déchets radioactifs
- Condensation
- Catapulte
- Mémoire
- Pommier
- Train
- Fourchette
- Art Plastique
- Aspirateur
- Ecologie
- Conservation

Le savais-tu ?
Le petit panneau à côté des créations se nomme un **CARTEL**. Il contient toutes les informations sur le créateur ou la créatrice du tableau et permet de connaître les techniques qu'il ou elle a utilisé !



- Vrai / Faux** L'îlot 3 n'a pas d'objets qui sont manipulables.
- Vrai / Faux** L'îlot 4 parle du poids des mots.
- Vrai / Faux** L'îlot 5 a la couleur jaune sur sa table.
- Vrai / Faux** L'îlot 6 a 5 dispositifs manipulables.
- Vrai / Faux** L'îlot 7 n'a pas de texte.

3

Jeu 4 :

Maintenant, rends-toi devant le lauréat n° 22 de la catégorie 6/9 ans. D'après le titre du tableau, écrit le nom de l'animal étant représenté le plus de fois, et dessine l'un d'entre eux :

.....

Jeu 5 : Cherche le lauréat Alaz ARNAZ de la catégorie 3/5 ans. Regarde bien le tableau. et invente une histoire inspirée de la création :

.....
.....
.....
.....
.....
.....



Espace Mémoire de l'IMAJ : 33 ans de Graines d'Artistes



Le savais-tu ?

Le plus petit poisson du monde est le Paedocypis, avec une taille de 7.9 millimètres !! Au contraire, le requin-baleine est le plus grand poisson avec une taille de 12 mètres de long !!

Avant de répondre aux jeux, regarde bien toute l'exposition, et recherche les années mentionnées dans cette partie !

Jeu 11 : Rends-toi ensuite devant le lauréat n° 2 de la catégorie des 18/25 ans de l'année 2021, et dessine le détail qui te plaît :



Espace Mémoire pour le futur : l'ANDRA

Jeu 6 :

Cherche l'îlot n° 1, utilise les tirettes et observe ce qu'il se passe. Retrouve les images et écrit leurs légendes :



1

..... 2



3

Jeu 7 : Trouve l'îlot 5 et complète la phrase :

Cet îlot présente les différents de de la , leur , leurs limites et joue avec l'esprit de des visiteurs.

Jeu 12 : Rends-toi ensuite devant le lauréat n° 10 de la catégorie des 18/25 ans de l'année 2019 puis lis le cartel. Écris le prénom et le nom du lauréat, ainsi que la technique utilisée :

.....
.....
.....

Jeu 13 : Retrouve le nom de la technique cachée dans la roue de mots, puis trouve un tableau qui utilise cette technique. Inscris-le ensuite ci-dessous :

L A P Q A
R E T
E N I A
O L M U S

Lauréat n° :
Catégorie :
Année :

2

4