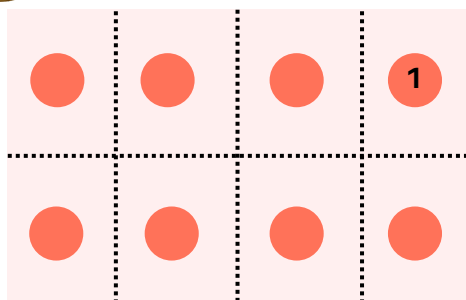




Jeu 13 : Remet à la bonne place :

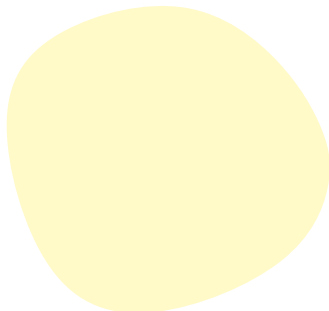


Le savais-tu ?

Un atelier, c'est un groupe de travail où l'on fait de la pratique manuelle, comme le dessin ou la peinture, mais c'est aussi le nom donné au lieu de travail des artistes et artisans dans lesquels ils imaginent et conçoivent leurs oeuvres !



Jeu 14 : Dessine le détail :



5

Graines d'Artistes du Monde Entier Beauté du Vivant : Faune et Flore

3-6 ans

33ème Edition



Salut ! Moi, c'est Pensette ! Je serais ta guide pour ce livret jeu !

Choisi les jeux que tu as envie de faire ! Et surtout amuse-toi bien !

Repère-toi dans l'exposition grâce aux dessins présents sur les coins des pages !

Pour avoir les consignes et les corrigés veuillez prendre le livret-jeu adulte disponible également en ligne.

Conception et rédaction : Margot JONNET
IA Free, Sans IA



Jeu 15 : Regarde ce détail :



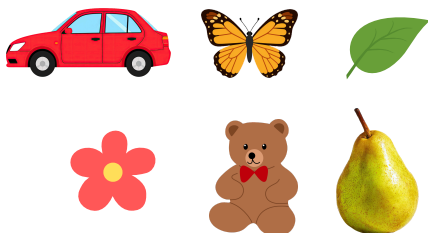
Ville :

.....

Prénom de l'artiste :

.....

Jeu 16 : Entoure les bonnes réponses :



Jeu 17 : Trouve le nombre de détails :

Il y a  couleurs.

Merci d'avoir joué !



6

Institut Mondial d'Art de la Jeunesse - Centre pour l'UNESCO
B.P. 297 10008 Troyes Cedex - France
contact@centre-unesco-troyes.org - +33 (0) 3 25 76 11 11
www.centre-unesco-troyes.org
Suivez-nous sur Facebook et Instagram : @ImajUnescoTroyes



Cette visite t'a plu et tu cherches à en savoir plus sur IMAJ et Graines d'Artistes du Monde Entier ? Voici nos contacts !





Jeu 1 : Les nénuphars

V
O

Le savais-tu ?

Les nénuphars jouent un rôle important dans la mare : ils aident les poissons à se cacher des autres animaux et les aident à se nourrir.



Jeu 2 : Regarde ce détail :



1

Jeu 3 : Dessine les formes :



Que ressens-tu ?



Jeu 4 : Combien y-a-t'il d'oiseaux ?

Il y a oiseaux.



Jeu 5 : Compte les arbres :

● Il y a Arbre 1

Il y a Arbre 2 ●

● Il y a Arbre 3

Total :



Jeu 6 : Complète la phrase :

Cet ilot les différents supports de stockage la mémoire, leur longévité, leurs et joue avec l'esprit de synthèse des visiteurs.

2

Jeu 7 : Relie les phrases. aux images :



- Coque en béton
- Outils
- Réveil au radium

Jeu 9 : Invente un motif pour chaque lettre de la même couleur :

MÉMOIRE

3



Jeu 10 : Écrit le pays de la graine d'artiste :

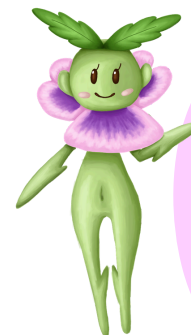
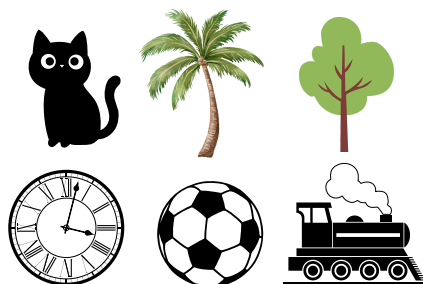
.....

Jeu 11 : Entoure la bonne réponse :

5 **13**

2 **7**

Jeu 12 : Barre les éléments :



Le savais-tu ?

Le petit panneau à côté des créations se nomme un **CARTEL**. Il contient toutes les informations sur le créateur ou la créatrice du tableau et permet de connaître les techniques qu'il ou elle a utilisé !

4