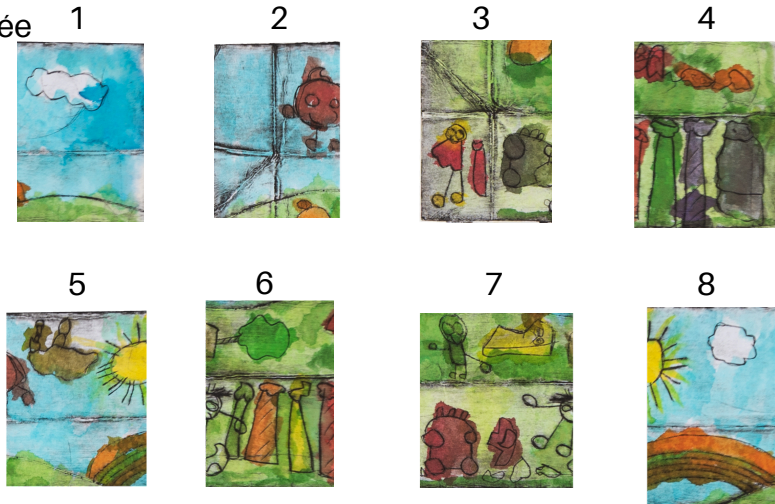




Jeu 14 : Cherche le lauréat n°9 des 3-5 de l'année 2022 et remet le tableau dans le bon ordre :

2	5	8	1
3	7	6	4



Livret de Jeux

Graines d'Artistes du Monde Entier
Beauté du Vivant : Faune et Flore

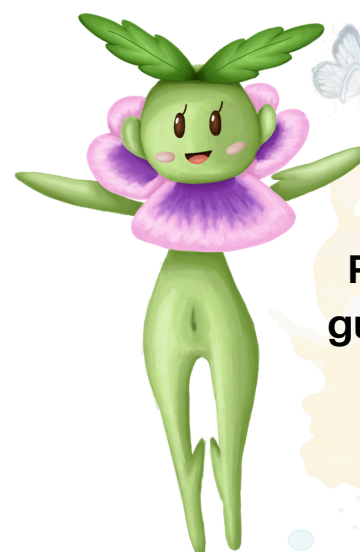
33ème Edition

**7 ans
et +**

Livret de corrections

Choisi les jeux que tu as envie de faire ! Et surtout amuse-toi bien !

Repère-toi dans l'exposition grâce aux dessins présent sur les coins des pages ! Chaque dessins dans les coins des pages correspondent à une partie de l'exposition ! Bonne visite !



Salut ! Moi, c'est Pensette ! Je serais ta guide pour ce livret jeu !



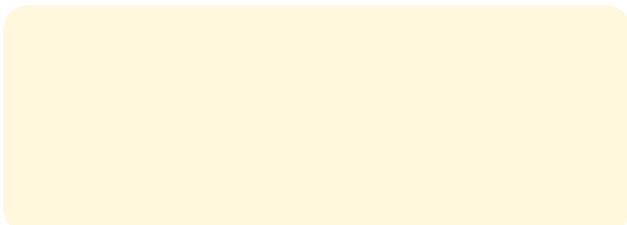
Conception et rédaction : Margot JONNET
IA Free, Sans IA

Jeu 15 : Trouve la création faite par Willy Shaw et invente un titre d'après la fiche de présentation de l'atelier :

Réponse possible :

A la manière de Basquiat

Puis dessine un petit détail correspondant à ce titre :



Espace Atelier de Pratique artistique 2026



Le savais-tu ?

Un atelier, c'est un groupe de travail où l'on fait de la pratique manuelle, comme le dessin ou la peinture, mais c'est aussi le nom donné au lieu de travail des artistes et artisans dans lesquels ils imaginent et conçoivent leurs oeuvres !



5

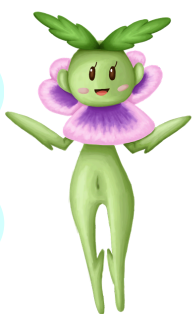
Jeu 16 : Cherche le détail :



Jeu 17 : Maintenant, rends-toi devant la création de l'école Jacques De Létain faite avec l'artiste Maëlis. À l'aide de la fiche de présentation de l'atelier, cherche le nombre d'élèves qui ont participé à cette création :

Retrouve la création artistique à laquelle il correspond puis écrit le nom de l'artiste et le nom de l'école qui l'a réalisé :

Réponse :



Artiste : **Jacob Diboum**

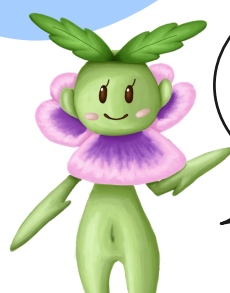
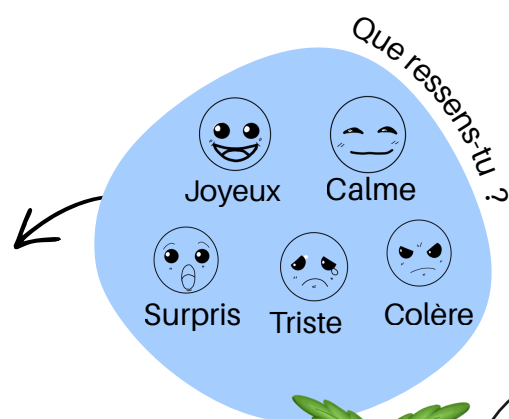
École : **Charles Chevalier**

Il y a **18** d'élèves qui ont participé à l'atelier de Maëlis.

Jeu 18 : Trouve la création faite par l'artiste Brigitte Emonet et l'IME Chanteloup. Décrit ce que tu vois en t'aidant de la fiche :

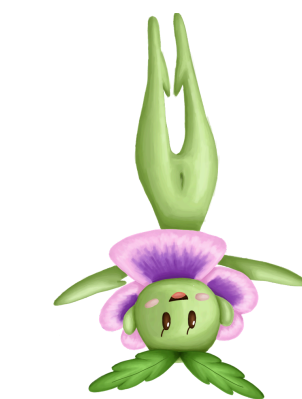
Réponse possible :

Je peux voir plein de cadre en bois avec des pommes de pin et du blé. Dans l'un des cadres, il y a une feuille de tissus coloré avec de l'encre ou de la peinture. Cela me rappelle l'automne.



Merci de ta visite et à l'année prochaine !

6



Cette visite t'a plu et tu cherches à en savoir plus sur IMAJ et Graines d'Artistes du Monde Entier ? Voici nos contacts !

Institut Mondial d'Art de la Jeunesse - Centre pour l'UNESCO
B.P. 297 10008 Troyes Cedex - France
contact@centre-unesco-troyes.org - +33 (0) 3 25 76 11 11
www.centre-unesco-troyes.org
Suivez-nous sur Facebook et Instagram : @imajunescoTroyes



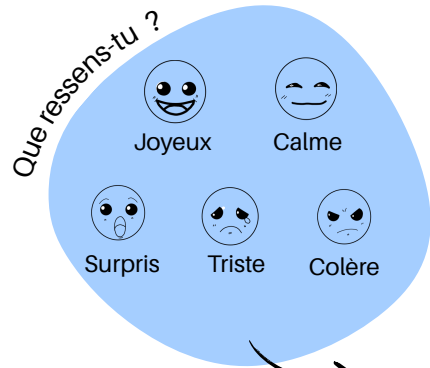
Jeu 1 :
Cherche le lauréat n°5 de la catégorie 3/5 ans. Regarde bien le tableau.
Décrit l'animal représenté sur le tableau :

Réponse possible :
C'est un poisson dans l'eau.
L'eau à l'air enragée

Jeu 2 :
Observe ce détail :

Réponse :

Trouve le tableau dans lequel il est représenté, et observe-le bien.
Redessine les éléments manquant ci-dessous.



Jeu 3 :
Trouve ces différents détails et à l'aide des cartels, écrit le nom de la technique utilisé dans leurs tableaux :

Réponse :



Crayon de couleur (15ème lauréat 10/13 ans)

Acrylique et Stylo (3ème lauréat 10/13 ans)

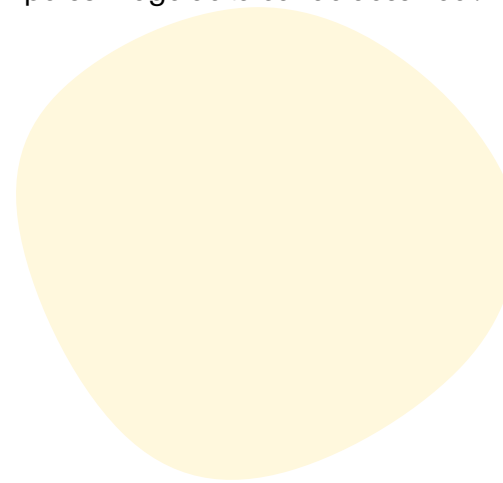


Gravure (7ème lauréat 18/25 ans)



1

Jeu 8 : Rends-toi à l'îlot 4 et redessine un personnage de la bande dessinée :



Jeu 10 : Observe les panneaux et indique si l'information est vraie ou fausse. Entoure la bonne réponse :

Faux La mémoire n'est pas au centre de l'exposition.

Faux L'îlot 3 n'a pas d'objets qui sont manipulable.

Vrai Le groupe Mémoire à été créer en 2011.

Vrai L'îlot 4 parle du poids des mots.

Vrai Il y a 8 îlots thématique dans cette exposition.

Faux L'îlot 5 à la couleur jaune sur sa table.

Faux L'îlot 1 parle du stockage de la mémoire.

Vrai L'îlot 6 à 5 dispositifs manipulable .

Vrai L'îlot 3 pose la question de l'héritage et de sa transmission.

Faux L'îlot 7 n'a pas de texte.

3

Le savais-tu ?

Le plus petit poisson du monde est le Paedocypis, avec une taille de 7.9 millimètres !!
Au contraire, le requin-baleine est le plus grand poisson avec une taille de 12 mètres de long !!



Jeu 4 :
Maintenant, rends-toi devant le lauréat n° 22 de la catégorie 6/9 ans. D'après le titre du tableau, écrit le nom de l'animal étant représenté le plus de fois, et dessine l'un d'entre eux :

Réponse :

Ours polaires

Jeu 5 : Cherche le lauréat Alaz ARNAZ de la catégorie 3/5 ans. Regarde bien le tableau. et invente une histoire inspiré de la création :

Réponse possible :

Ce petit canard s'amuse dans la mare à nager très vite. Mais il nous a repérer en train de l'observer. Il veut qu'on le rejoigne pour faire une grosse fête dans l'eau. Surtout qu'il fait super chaud !



Espace Mémoire de l'IMAJ : 33 ans de Graines d'Artistes



Le savais-tu ?

Le petit panneau à côté des créations se nomme un **CARTEL**. Il contient toutes les informations sur le créateur ou la créatrice du tableau et permet de connaître les techniques qu'il ou elle a utilisé !

Jeu 11 : Rends-toi ensuite devant le lauréat n°2 de la catégorie des 18/25 ans de l'année 2021, et dessine le détail qui te plait :

Jeu 6 :
Cherche l'îlot n° 1, utilise les tirettes et observe ce qu'il se passe. Retrouve les images et écris leurs légendes :



1 Pièces ayant séjournées en réacteur

Paratonnerre 2



3 Fût métallique

Jeu 7 : Trouve l'îlot 5 et complète la phrase :

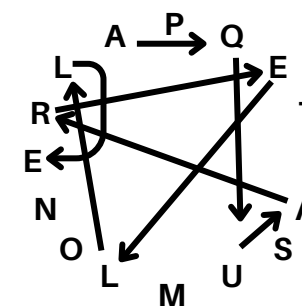
Cet îlot présente les différents **supports** de **stockage** de la **mémoire**, leur **longévité**, leurs limites et joue avec l'esprit de **synthèse** des visiteurs.

2

Jeu 12 : Rends-toi ensuite devant le lauréat n° 10 de la catégorie des 18/25 ans de l'année 2019 puis lis le cartel. Ecris le prénom et le nom du lauréat, ainsi que la technique utilisé :

.....
.....
.....

Jeu 13 : Retrouve le nom de la technique cachée dans la roue de mots, puis trouve un tableau qui utilise cette technique. Inscrit- le ensuite ci-dessous :



AQUARELLE

Lauréat n° :
Catégorie :
Année :

4