



Jeu 13 : Cherche le lauréat n° 9 des 3-5 ans de l'année 2022. Remet à la bonne place chaque pièce du tableau :

Réponse :

2	5	8	1
3	7	6	4



Le savais-tu ?

Un atelier, c'est un groupe de travail où l'on fait de la pratique manuelle, comme le dessin ou la peinture, mais c'est aussi le nom donné au lieu de travail des artistes et artisans dans lesquels ils imaginent et conçoivent leurs oeuvres !

Espace Atelier de Pratique artistique 2026



Jeu 15 : Cherche la création de l'atelier de Marie-Claire Verneuil avec l'école Jules Ferry. Dessine le détail qui te plait le plus :



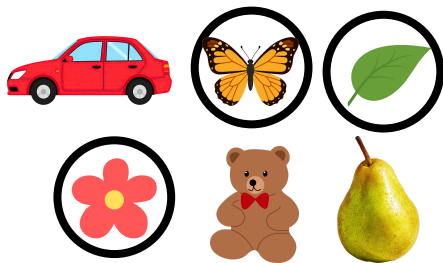
5

Jeu 16 : Regarde le détail. Trouve la création artistique à laquelle il appartient puis écrit le prénom de l'artiste et le de la commune où elle a été réalisée :

Réponse :

Prénom de l'artiste : **Marie-Claire**

Jeu 17 : Trouve la création fait par l'atelier de l'artiste Jacob Diboum à l'école Charles Chevalier . Reconnais-tu les éléments sur cette création ? Entoure les bonnes réponses : **Réponse :**



Que ressens-tu?

En observant la création du jeu 16 que ressens-tu ? Entoure l'émotion qui te convient.

Ville : **Sainte-Savine**

Jeu 18 : Recherche la création de l'atelier de l'artiste Willy Shaw. Observe le nombre de couleurs puis écrit le :

Réponse : Il y a **11** couleurs.

Rouge, rose, bleu, bleu clair, vert foncé, vert clair, orange, jaune, violet, noir et blanc



Merci de votre visite et à bientôt !

6

Graines d'Artistes du Monde Entier
Beauté du Vivant : Faune et Flore

33ème Edition

3-6 ans

Adultes - Consignes et corrections



Salut ! Moi, c'est Pensette ! Je serais ta guide pour ce livret jeu !

Choisi les jeux que tu as envie de faire ! Et surtout amuse-toi bien !

Repère-toi dans l'exposition grâce aux dessins présents sur les coins des pages ! Chaque dessins dans les coins des pages correspondent à une partie de l'exposition ! Bonne visite !

Conception et rédaction : Margot JONNET
IA Free Sans IA

@ImajUnescoTroyes

Suivez-nous sur Facebook et Instagram :

www.centre-unesco-troyes.org
contact@centre-unesco-troyes.org - +33 (0) 3 25 76 11 11
B.P. 297 10008 Troyes Cedex - France
Institut Mondial d'Art de la Jeunesse - Centre pour l'UNESCO



Cette visite t'a plu et tu cherches à en savoir plus sur IMAJ et Graines d'Artistes du Monde Entier ? Voici nos contacts !

Graines d'artistes du monde entier

Mémoires du futur
ARTISTIQUE
Institut Mondial d'Art de la Jeunesse
Centre pour l'UNESCO

Imaj
Institut Mondial d'Art de la Jeunesse
TROYES - FRANCE



Jeu 1 :

Cherche le lauréat n° 2 de la catégorie des 3-5 ans. Écrit la couleur des nénuphars.

Réponse : Vert et Orange.

Le savais-tu ?

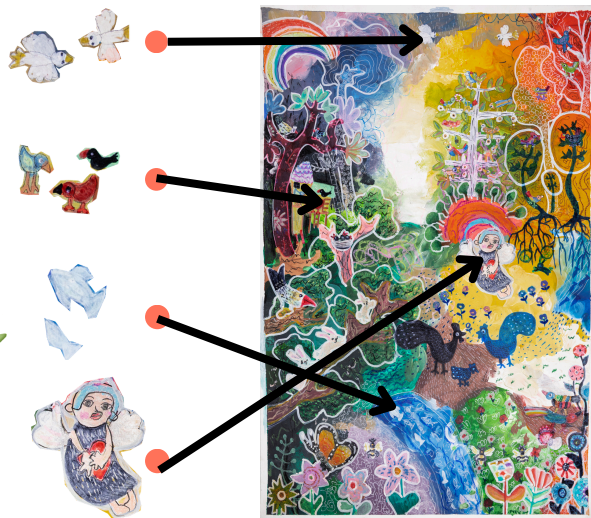
Les nénuphars jouent un rôle important dans la mare : ils aident les poissons à se cacher des autres animaux et les aident à se nourrir.



Jeu 2 :



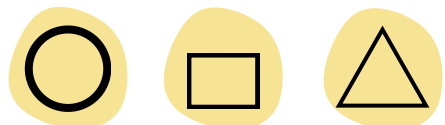
Réponse :



Retrouve ce détail dans l'exposition. Relie les personnages à leurs environnement à l'aide du tableau.

Jeu 3 : Rends-toi devant le lauréat n°15 de la catégorie 6-9 ans. Observe le tableau et redessine les formes que tu vois :

Réponse :



Forme 1 Forme 2 Forme 3

Que ressens-tu ?

En observant le tableau du jeu 3 que ressens-tu ? Entoure l'émotion qui te convient.

Réponse :

Il y a **5** oiseaux.

Jeu 4 : Cherche le lauréat n° 14 de la catégorie 10-13 ans. Combien y-a-t'il d'oiseaux ?

Jeu 6 : Trouve l'îlot 5 et complète la phrase :

Réponse :

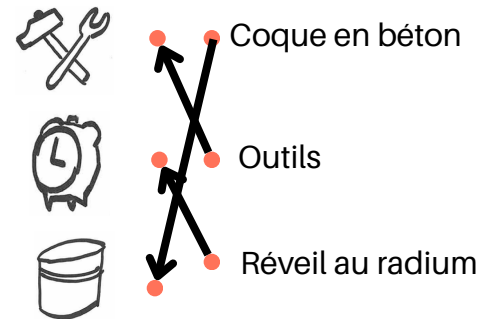
Cet îlot **présente** les différents supports de stockage **de** la mémoire, leur longévité, leurs **limites** et joue avec l'esprit de synthèse des visiteurs.

Jeu 7 : Retourne à l'îlot 1 et soulève les tirettes. Relie le nom correspondant à l'image :

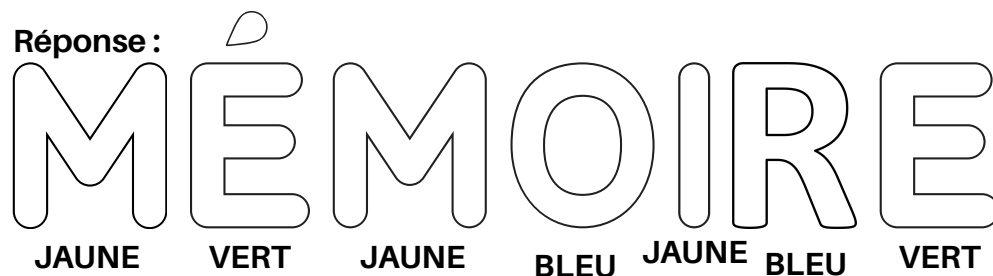
Jeu 8 : Va ensuite à l'îlot 7. Dessine un des personnages de la bande dessinée :

Jeu 9 : Rends-toi devant l'îlot 8. Observe les carrés de couleurs du mot " MEMOIRE" et invente des motifs pour chaque couleur et dessine-les dans la lettre :

Réponse :



Réponse :



Espace Mémoire de l'IMAJ : 33 ans de Graines d'Artistes

Avant de répondre aux jeux, regarde bien toute l'exposition, et recherche les années mentionnées dans cette partie !

Jeu 10 : Rends-toi devant le lauréat n°5 des 3-5 ans de l'année 2023. Écris le pays de la graine d'artiste :

Réponse :

Turquie

Jeu 11 : Trouve le lauréat n°10 des 18-25 ans de l'année 2019. Compte combien il y a de personnages et entoure la bonne réponse :

Réponse :



Jeu 12 : Trouve le lauréat n°2 des 18-25 ans de l'année 2021. Barre les éléments qui ne sont pas dans le tableau :



Le savais-tu ?

Le petit panneau à côté des créations se nomme un **CARTEL**. Il contient toutes les informations sur le créateur ou la créatrice du tableau et permet de connaître les techniques qu'il ou elle a utilisé !



Espace Mémoire pour le futur : l'ANDRA

Jeu 5 : Trouve l'îlot 3 et compte les arbres :

Réponse :

Il y a **3** Arbre 1

Il y a **5** Arbre 2

Il y a **3** Arbre 3

Total : **11**

